

MINI-COG™ -Spanish

1) OBTENGA LA ATENCIÓN DEL PARTICIPANTE, Y DIGA:

“Le voy a decir tres palabras que quiero que usted recuerde ahora y más tarde. Las palabras son

Manzana

Amanecer

Silla

Por favor, dígamelas ahora.”

Intento 1

Intento 2

(administre sólo si las 3 palabras no fueron repetidas en el Intento 1. Diga **“Las palabras son Manzana, Amanecer, Silla. Por favor, dígamelas ahora”**)

Intento 3

(administre sólo si las 3 palabras no fueron repetidas en el Intento 2. Diga **“Las palabras son Manzana, Amanecer, Silla. Por favor, dígamelas ahora”**)

(Indique con una marca de verificación [√] cada palabra que es repetida correctamente. Dele 3 intentos para repetir las palabras al participante. Si es incapaz de repetir las palabras después de 3 intentos, continúe con el siguiente ítem.)

2) Dele al participante la Página 2 de este formulario y un lápiz/lapicero. DIGA LAS SIGUIENTES FRASES EN EL ORDEN CORESPONDIENTE:

“Por favor, dibuje un reloj en este espacio. Comience dibujando un círculo grande.” (Cuando esto haya sido completado, diga)

“Coloque todos los números en el círculo.” (Cuando esto haya sido completado, diga) **“Ahora coloque las manecillas del reloj para que marquen las 11 y 10.”** Si el participante no ha terminado de dibujar el reloj en 3 minutos, suspenda este ítem y pídale al participante que le diga las tres palabras que le pidió que recordara antes.

3) DIGA: **“¿Cuáles fueron las tres palabras que le pedí que recordara?”**

_____ (Puntúe 1 por cada una) Puntaje de las Palabras

Puntúe el reloj (según el formulario de Puntaje del Reloj):

Reloj Normal
Reloj Alterado

2 puntos
0 puntos

Puntaje del Reloj

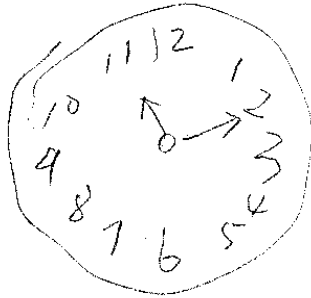
Puntaje Total = Puntaje de Palabras más Puntaje del Reloj

**0, 1, o 2 posible trastorno cognitivo;
3, 4, o 5 indica que no hay trastorno cognitivo**

RELOJ

PUNTAJE DEL DIBUJO DEL RELOJ

RELOJ NORMAL

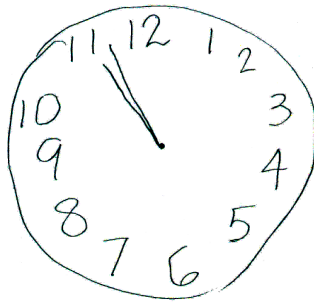


UN RELOJ NORMAL CONTIENE TODOS LOS SIGUIENTES ELEMENTOS:

Todos los números 1-12, cada uno solo una vez, están presentes en el orden y dirección correctas dentro del círculo. Dos manecillas están presentes, una apuntando al 11 y la otra al 2.

CUALQUIER RELOJ AL QUE LE FALTE ALGUNO DE ESTOS ELEMENTO SE CONSIDERA ANORMAL. SI EL PARTICIPANTE SE REÚSA A DIBUJAR EL RELOJ, ENTONCES ÉSTE SE CONSIDERA ANORMAL.

ALGUNOS EJEMPLOS DE RELOJES ANORMALES (EXISTEN MUCHAS OTRAS CLASES)



Agujas Incorrectas



Faltan algunos números